**-Use Case Name:** Choose Map

**-Scope**: Bridge Game

**-Level:** Subfunction

**-Primary Actor:** Player

**-Stakeholders and Interests:**

\*Player: 플레이하고 싶은 맵을 골라서 게임을 플레이하려함.

**-Preconditions:** 게임 시작버튼을 누른 후 발생 함.

**-Success Guarantee**: 선택된 맵이 생성됨.

**-Main Success Scenario:**

1. 게임 프로그램은 플레이어에게 선택 가능한 맵을 보여줍니다.

2. 플레이어는 그 중 하나를 선택합니다.

3. 시스템은 해당 맵을 바탕으로 한칸한칸을 맵으로 만들며 게임을 생성합니다.

**-Extensions:**

2.a 만약 해당 맵이 실제로는 존재하지 않으면

1. 시스템은 플레이어에게 다른 맵을 선택해야 한다고 알려줌

2. 다시 선택 가능한 맵을 알려줌.